

Regels van 8-Ball Pool

1. Doel van het spel

- 8-ball wordt gespeeld met **15 objectballen** (1 t/m 15) en de **cueball** (wit).
- Eén speler speelt de **hele ballen** (1–7), de andere de **gestreepte ballen** (9–15).
- De speler die **alle ballen van zijn groep** weg speelt en daarna **legaal de 8-ball pot**, wint het spel.

2. De Break

- De break wordt uitgevoerd vanaf **achter de headstring**.
- Minimaal **vier objectballen moeten een band raken** of er moet **een bal worden gepot**.
- Als de **cueball scratcht** op de break → fout, tegenstander krijgt **ball-in-hand**.
- Als de **8-ball op de break wordt gepot**:
 - **Officiële regel**: opnieuw racken en opnieuw breken.

3. Open Tafel

- Na de break is de tafel **open** totdat een speler **legaal** een bal van een groep pot.
- Pas dan wordt bepaald wie **hele** of **gestreepte** ballen speelt.

4. Beurtverloop

- Een speler blijft aan de beurt zolang hij **legaal een bal pot**.
- De speler moet **eerst zijn eigen groep raken** zodra de tafel niet meer open is.
- Na contact moet **ofwel een bal worden gepot, of een bal een band raken**.
- Bij een fout gaat de beurt naar de tegenstander met **ball-in-hand** (cueball mag overal geplaatst worden).

5. Fouten

Een fout wordt gemaakt wanneer:

- De **cueball wordt gepot** (scratch).
- De speler **geen bal raakt**.
- De speler **eerst de verkeerde groep raakt**.
- Na contact **geen bal een band raakt**.
- De speler de **8-ball pot voordat zijn eigen groep compleet is**.
- De cueball of een objectbal **van de tafel vliegt**.

Gevolg: **ball-in-hand** voor de tegenstander.

6. Winnen van het spel

Je wint wanneer:

- Je **alle ballen van je eigen groep** hebt gepot.
- Je de **8-ball legaal** pot in de **aangekondigde pocket**.
- De pot gebeurt **zonder fout**.

7. Verliezen van het spel

Je verliest wanneer:

- Je de **8-ball pot bij een fout**.
- Je de **8-ball pot voordat je eigen groep compleet is**.
- De **8-ball van de tafel vliegt**.
- Je de 8-ball in de **verkeerde pocket pot**.

- Je een **illegale shot-fout** maakt op het moment dat je de 8-ball probeert te potten.